



**BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
VICERRECTORÍA DE DOCENCIA DIRECCIÓN GENERAL DE
EDUCACIÓN SUPERIOR**

**LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION
PLAN 2005**

- a. UNIDAD ACADÉMICA: FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
- b. CARRERA: LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
- c. TÍTULO QUE SE OTORGA: LICENCIADO(A) EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
- d. NIVELES CONTEMPLADOS EN EL MAPA: BÁSICO Y FORMATIVO
- e. CRÉDITOS MÍNIMOS Y MÁXIMOS PARA LA OBTENCIÓN DE LA LICENCIATURA: 420/450
- f. CRÉDITOS MÍNIMOS Y MÁXIMOS POR CUATRIMESTRE: 30/65
- g. CRÉDITOS MÁXIMOS PARA CURSOS DE VERANO: 25
- h. TIEMPO MÍNIMO Y MÁXIMO EN EL PLAN DE ESTUDIOS: 3 A 7.5 AÑOS

NIVEL BASICO					
CODIGO	MATERIA	H.T.	H.P.	T.C.	REQUISITO
LCC 104	PROGRAMACIÓN	4	2	10	S/R
LCC 102	MATEMÁTICAS ELEMENTALES	5	0	10	S/R
TCU 100	LENGUA EXTRANJERA I	0	5	5	S/R
LCC 112	PROGRAMACIÓN AVANZADA	4	2	10	LCC 104
LCC 108	ÁLGEBRA SUPERIOR	4	2	10	S/R
LCC 100	INTRODUCCIÓN A LA DISCIPLINA COMPUTACIONAL	5	0	10	S/R
LCC 110	CÁLCULO DIFERENCIAL	4	2	10	LCC 102
TCU 101	LENGUA EXTRANJERA II	0	5	5	TCU 100
LCC 208	GEOMETRÍA ANALÍTICA CON ÁLGEBRA LINEAL	4	2	10	LCC 108
LCC 114	CÁLCULO INTEGRAL	4	2	10	LCC 110
LCC 106	ENSAMBLADOR	4	2	10	LCC 104
LCC 210	PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS	4	2	10	LCC 106
LCC 200	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	4	2	10	LCC 112
TCU 203	LENGUA EXTRANJERA III	0	5	5	TCU 101
LCC 116	MATEMÁTICAS DISCRETAS	5	0	10	LCC 102
LCC 212	SISTEMAS DIGITALES	4	2	10	LCC 214, LCC 116
LCC 220	PROBABILIDAD	5	0	10	LCC 114
LCC 218	LÓGICA MATEMÁTICA	5	0	10	LCC 116
LCC 202	BASES DE DATOS	4	2	10	LCC 200
LCC 318	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y PARALELA	4	2	10	LCC 200
LCC 214	CIRCUITOS ELÉCTRICOS	4	2	10	LCC 108, LCC 114
LCC 222	LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS	5	0	10	LCC 218
LCC 224	INGENIERÍA DE SOFTWARE	5	0	10	LCC 200
TCU 204	LENGUA EXTRANJERA IV	0	5	5	TCU 203
TCU 234	CULTURA Y ÉTICA UNIVERSITARIA	1	3	5	S/R
	TOTAL DE CREDITOS NIVEL BASICO			225	
NIVEL FORMATIVO(MATERIAS OBLIGATORIAS)					
CODIGO	MATERIA	H.T.	H.P.	T.C.	REQUISITO
LCC 300	COMPUTABILIDAD	5	0	10	LCC 222
LCC 302	FUNDAMENTOS DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	5	0	10	LCC 222
LCC 304	REDES DE COMPUTADORAS	4	2	10	LCC 220
LCC 306	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	5	0	10	LCC 218
LCC 308	FILOSOFÍA Y METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN	5	0	10	LCC 306

LCC 226	SISTEMAS OPERATIVOS CENTRALIZADOS Y DISTRIBUIDOS	5	0	10	LCC 210, LCC318
LCC 310	ANÁLISIS DE ALGORITMOS NUMERICOS	5	0	10	LCC 209
LCC 312	FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS	4	2	10	LCC 202
LIC 208	GRAFICACIÓN	4	2	10	LCC 208
LCC 316	TOPICOS SELEC. DE LA COMPUTACION I	5	0	10	N.B.
TCU 436	ÉTICA Y PRÁCTICA PROFESIONAL	1	3	5	TCU 234
LCC 320	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	5	0	10	LCC 304
LCC 322	COMPILADORES	5	0	10	NIVEL BASICO
LCC 209	ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS	5	0	10	LCC 200
LCC 324	ARQUITECTURA FUNCIONAL DE COMPUTADORAS	4	2	10	LCC 212
	TOTAL DE CREDITOS (NIVEL FORMATIVO)			145	
MATERIAS OPTATIVAS (NIVEL FORMATIVO)					
CODIGO	MATERIA	H.T.	H.P.	T.C.	REQUISITO
LCC 490	TEORÍA DE LA COMPLEJIDAD	5	0	10	LCC 300
LCC 491	DEMOSTRACIÓN AUTOMÁTICA DE TEOREMAS	5	0	10	LCC 218
LCC 492	MÉTODOS FORMALES	5	0	10	LCC 218
LCC 493	TÉCNICAS AVANZADAS DE ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS	5	0	10	LCC 209
LCC 494	ANALISIS Y DISEÑO FORMAL DE SISTEMAS	5	0	10	LCC 492
LCC 495	PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL	5	0	10	NIVEL BASICO
LCC 496	ANÁLISIS NUMÉRICO	5	0	10	LCC 310
LCC 497	ESTADÍSTICA	5	0	10	LCC 220
LCC 498	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES	5	0	10	NIVEL BASICO
LCC 499	TOPICOS SELECTOS DE OPTIMIZACIÓN	5	0	10	LCC 498
LCC 590	APLICACIÓN DE REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS	4	2	10	LCC 320
LCC 591	INTERFACES HUMANO COMPUTADORA	5	0	10	LCC 224
LIC 314	INGENIERÍA DE SOFTWARE AVANZADA	5	0	10	LCC 224
LCC 593	INGENIERÍA DE SOFTWARE Y PATRONES	5	0	10	LIC 314
LCC 594	PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES	4	2	10	NIVEL BASICO
LCC 595	TOPICOS SELECTOS DE LA COMPUTACIÓN II	5	0	10	NIVEL BASICO
LCC 596	INTRODUCCIÓN AL RECONOCIMIENTO DE PATRONES	5	0	10	NIVEL BASICO
LCC 597	TÓPICOS SELECTOS DE ANÁLISIS DE DATOS	5	0	10	NIVEL BASICO
TCU 438	DESARROLLO DE EMPRENDEDORES	0	5	5	NIVEL BASICO
	SUBTOTAL DE CREDITOS			50	
	TOTAL DE CREDITOS (MINIMOS) DE LICENCIATURA			420	