

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla
Vicerrectoría de Docencia
Matriz 4 : Ruta Académica

Programa Educativo 2009: Ingeniería en Tecnologías de la Información

1. Unidad Académica: Facultad de Ciencias de la Computación	7. Requisito de permanencia:
2. Modalidad educativa: Presencial	7.1 Créditos mínimos y máximos de los periodos semestrales: 15 - 35
3. Título que se otorga: Ingeniero (a) en Ingeniería en Tecnologías de la Información	7.2 Horas mínimas y máximas de los periodos setemestrales: 240 - 560
4. Niveles contemplados en el mapa curricular: Básico y Formativo	7.3 Créditos máximos para el intersemestral: 15
5. Créditos mínimos y máximos para la obtención del título: 271-292	7.4 Horas máximas para el intersemestral: 240
6. Horas mínimas y máximas para la obtención del título: 4854 - 5170	7.5. Tiempo mínimo y máximo del programa educativo: 3.5 a 7 años

Eje Central		Formación Integral y Pertinente del Estudiantado											
Niveles		BÁSICO					FORMATIVO						
Años		1*	2*	3*	4*	5*	3*	6*	4*	8*	9*	5*	10*
Periodos semestrales		1*	2*	3*	4*	5*	3*	6*	4*	8*	9*	5*	10*
EJES TRANSVERSALES	Área de Formación General Universitaria (FGU)	DH(C)S	DH(C)S	FORM. HUMANA Y SOCIAL									
		S (1.64)	S (1.64)	S (1.64)									
				INNOVACIÓN Y TALENTO									
				S (1.64)									
	TRONCO COMÚN EVOLUTIVO DESIT	HERRAMIENTAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO											
		S (1.91)											
		REDACCIÓN											
		S (1.64)											
	Área de Ciencias Básicas	Introducción a las matemáticas	CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	CALCULO AVANZADO	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	MÉTODOS ESTADÍSTICOS							
		S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)							
		ÁLGEBRA LINEAL CON APLICACIONES	MATEMÁTICAS DISCRETAS	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES									
		S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)									
			FÍSICA	CIRCUITOS ELÉCTRICOS	SISTEMAS DIGITALES								
			S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)								
						REDES DE COMPUTADORAS	REDES Y SERVICIOS						
						S (1.90)	S (1.90)						
Modelado de sistemas	Introducción a la Programación	POO I	POO II	INGENIERÍA DE SOFTWARE I		TEMA GENERAL DE SISTEMAS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Modelado de procesos de negocio						
	S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)		S (1.90)	S (1.90)						
						Plan de BD	ADMINISTRACIÓN de BD						
						S (1.90)	S (1.90)						
						PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN							
						S (1.90)							
						GRAFICACIÓN							
						S (1.90)							
Tecnologías de la información						ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS		Plan de Datos					
						S (1.90)		S (1.90)					
								COMPUTO DISTRIBUIDO	INVESTIGACIÓN HUMANA COMPUTADORA				
								S (1.90)	S (1.90)				
								TECNOLOGÍA WEB	MÉTODOS FORMALES	SERVICIO WEB			
								S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)			
						SISTEMAS OPERATIVOS		S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)			
ÁREA DE INTEGRACIÓN DISCIPLINARIA	ASIGNATURAS INTEGRADORAS DISCIPLINARIAS							INGENIERÍA DE SOFTWARE II	ADMINISTRACIÓN DE REDES	TRABAJO COLABORATIVO	Programación de Dispositivos Móviles		
								S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)	S (1.90)		
										INTELIGENCIA DE NEGOCIOS			
										S (1.90)			
	ASIGNATURAS INTEGRADORAS DESIT							ADMIN. DE PROYECTOS		PROYECTOS I + D I	PROYECTOS I + D II		
								S (1.90)		S (1.90)	S (1.90)		
	PRACTICA PROFESIONAL CRÍTICA								SERVICIO SOCIAL		PRÁCTICAS PROFESIONALES		
									S (1.90)		S (1.90)		
									10 (480)		S (200)		
								OPCIÓN I	OPCIÓN II	OPCIÓN III	OPCIÓN IV	OPCIÓN V	

OPTATIVAS	DISCIPLINARIAS								OPTATIVAS		
									OPTATIVA I	OPTATIVA II	OPTATIVA III
									33 a 35	18 a 20	18 a 20
									3 a 7 (48 a 80)	3 a 7 (48 a 80)	3 a 7 (48 a 80)
Total Mínimo de Créditos:	20	19	28	35	35	30	35	33 a 35	18 a 20	18 a 20	
Total Mínimo de Horas:	320	304	448	560	560	480	564	840 a 880	292 a 324	458 a 490	
									OPTATIVA I	OPTATIVA II	OPTATIVA I
									3 a 7 (48 a 80)	3 a 7 (48 a 80)	3 a 7 (48 a 80)
Total Máximo de Créditos:	20	19	28	35	35	30	35	38 a 40	23 a 25	23 a 25	